# Теоретическая часть

* Обобщенные методы в C#, синтаксис определения
* Синтаксис вызова обобщенного метода с явным указанием типа подстановки
* Обобщенные классы и структуры, обобщенные интерфейсы и делегаты
* Ограничения обобщенных методов, классов, интерфейсов, делегатов

# Практическая часть

Разработайте, пожалуйста, консольные приложение C# для решения следующих задач (в объектном стиле – с созданием класса, объекта этого класса):

**Задача 1.** Разработать обобщенный класс для хранения одномерного массива. Класс должен иметь следующий функционал:

* начальная инициализация массива (заполнение в методе случайными значениями)
* вывод массива в консоль
* определение количества максимальных элементов массива
* упорядочение массива

Проверить работу приложения на типах данных

* int (массив упорядочивать по убыванию значений)
* double (массив упорядочивать по убыванию значений)
* Person (Name: string, Age: int, Salary: double) для Person - максимальный по значению свойства Salary, упорядочение по убыванию свойства Age

# Дополнительно

Запись занятия можно скачать по [**этой ссылке**](https://cloud.mail.ru/public/j6Lf/whAFDjTtQ), материалы занятия в прикрепленном архиве.